**采用的技术架构**

以基于智能手机操作系统用原生程序编写运营的App。开发Android App需要的开发语言主要是是java语言，利用Eclipse、Android studio进行开发。IOS是利用Objective-C 和Xcode进行开发。服务器端使用SpringMVC框架；app和服务器端的交互，使用APP较为成熟的框架：Afinal；协议采用HTTP协议。

**平台**

初步计划采用亚马逊的云服务平台支撑应用软件，早期可以使用一年的免费体验，业务成熟后转向收费（价格不贵）；

**软硬件、网络支持**

原生APP开发需要根据不同的手机操作系统采用不同的语言和框架进行开发。

**技术难点**

1、UI的设计，如何设计UI可以让用户有更好地体验。

2、以Android来说，对于集成各种SDK需要考虑各种版本问题；需要考虑不同的SDK是否存在冲突问题，有所取舍。

3、开发时间周期较长，同时需要针对不同的版本进行支持。

4、架构的可用性,便于后续项目开发

5、安全性：获取请求的安全性、用户输入安全性、评论防刷问题等